

Projekt-Tage

1.7.-4.7.2024

| | |
|---|--|
| Thema: | Programmieren mit Scratch |
| Lehrkraft: | Frau Brechtel |
| Teilnehmer: (Anzahl, Jahrgangsstufe, ...) | 10 Schülerinnen und Schüler der Jahrgänge 5 & 6 |
| <p>In diesem Projekt geht es um das Kennenlernen der Programmierumgebung Scratch und wie man mit ihr ein kleines Spiel bzw. Programm erstellt.</p> <p>Zuerst lernt ihr die wichtigsten Befehle kennen, um dann ein eigenes Spiel zu entwerfen und zu entwickeln.</p> <p>Wenn ihr Lust habt, mal euer eigenes Computerspiel zu programmieren, dann seid ihr genau richtig.</p> | |
| Sonstiges: (Kosten, Bedingungen, Zeitrahmen...) | Grundkenntnisse am PC sollten vorhanden sein Lust am logischen Denken |